

HIVE 빌링

Planet Explore 구독 플로우

플랫폼실·플랫폼기획팀·이가희

2020.02. 18

대외비

Copyright © GAMEVIL COM2US PLATFORM Inc. All Right Reserved.

본 문서는 (주)게임빌컴투스플랫폼의 자산 및 저작물이며, 본 문서에 포함된 정보는 사전 협의 없이 어떠한 목적으로도 외부로 유출되거나 무단 복제될 수 없으며, (주)게임빌컴투스플랫폼 또는 (주)게임빌컴투스플랫폼의 관계사와 체결한 계약 또는 별도로 서면 허락 받은 이외의 목적으로 사용할 수 없습니다.

또한 해당 문서에 대하여는 비밀성을 유지하여야 하며, 이를 위반하여 발생한 손해에 대해서는 법적 책임을 부담할 수 있습니다.

Version	Note	Editor
v0.1 (2020-02-18)	- 최초작성	이가희

01 개요

02 케이스별 플로우

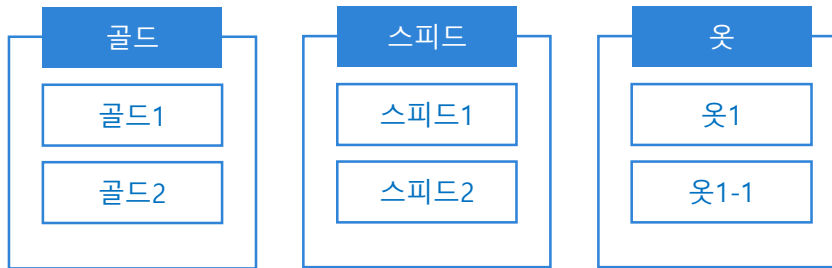
01

구독 정책

Planet Explore 구독 적용

• 구독 상품

- 3개의 구독 그룹 내 각각 2개씩 상품 구성
- 1보다 2가 가치가 높음, 1=1-1



• 구독 소유권

- PlayerID 기준으로 최초 구독 시작한 유저가 소유
- 마켓계정을 통한 영수증 검증이 우선 순위가 높음

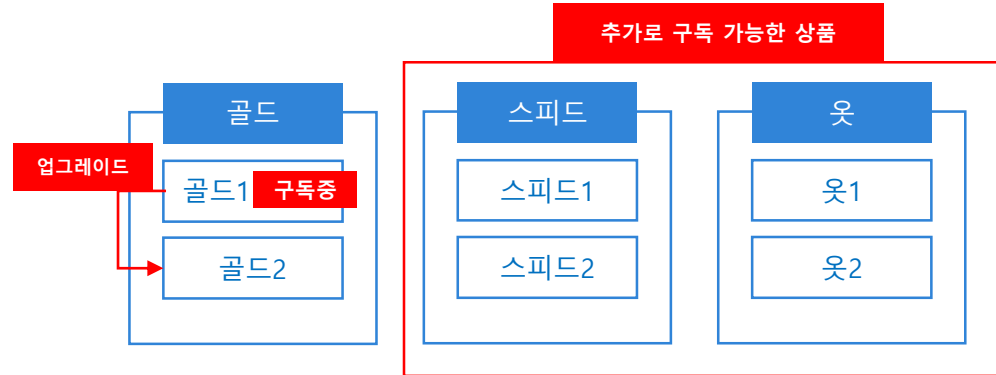
02

케이스별 플로우

Planet Explore 구독 적용

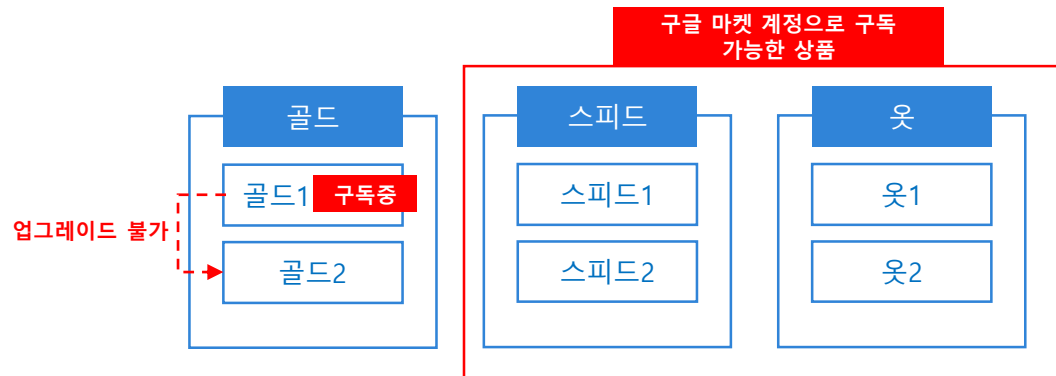
1. 최초 구독

1. 결제 마켓 : 애플 A
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드1



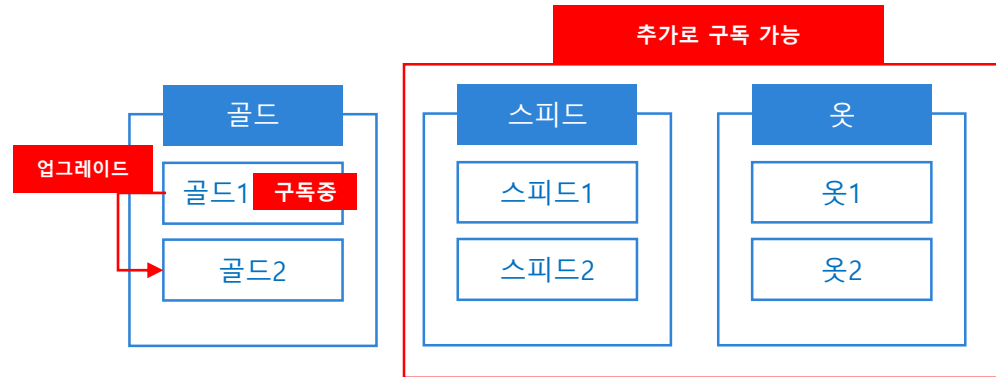
2. 구글로 마켓 변경

1. 결제 마켓 : 구글 B
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드1



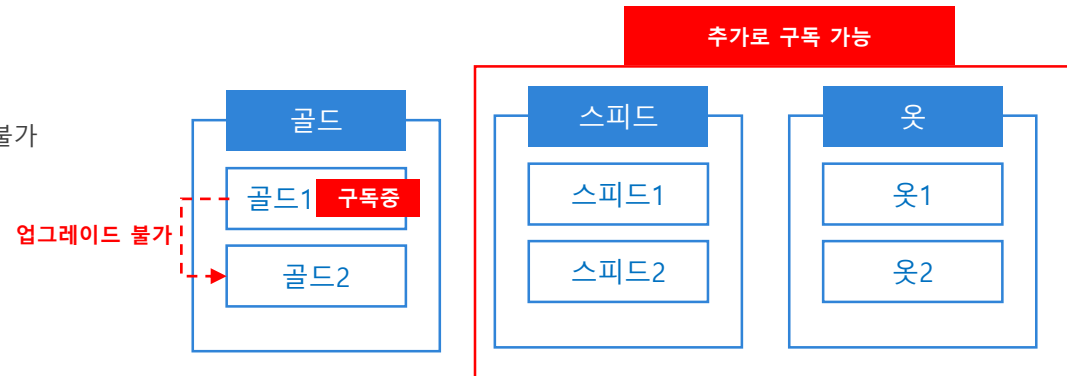
1. 최초 구독

1. 결제 마켓 : 애플 A
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드1



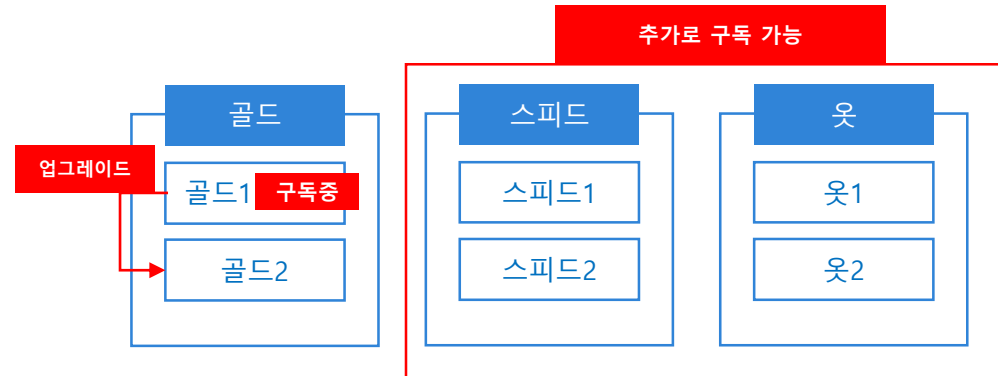
2. 마켓 유지한채 PlayerID 변경

1. 결제 마켓 : 애플 A
2. PlayerID : B
3. 구독 상품 : 없음, 구독 불가



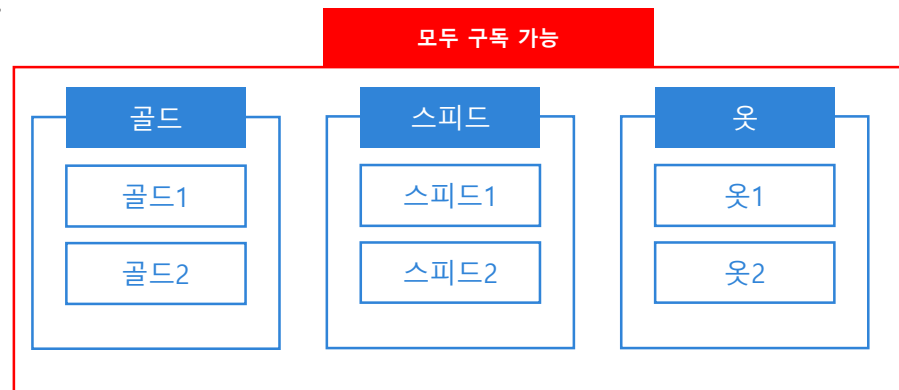
1. 최초 구독

1. 결제 마켓 : 애플 A
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드1



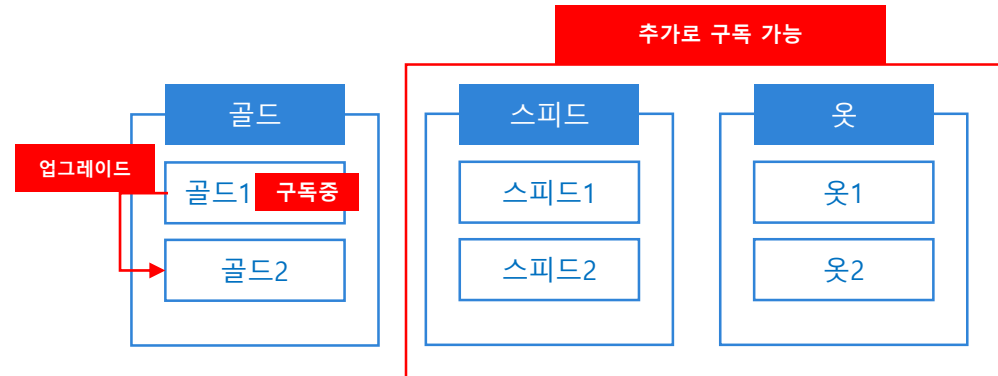
2. 마켓 바뀌서 다른 PlayerID로 변경하여 접속

1. 결제 마켓 : 구글 B
2. PlayerID : B
3. 구독 상품 : 구글 마켓에서
구독 중이 아닐경우 모두 구독 가능



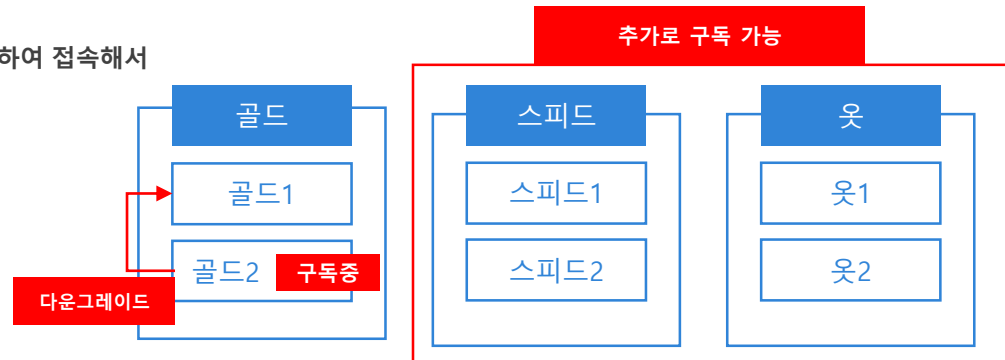
1. 최초 구독

1. 결제 마켓 : 애플 A
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드1



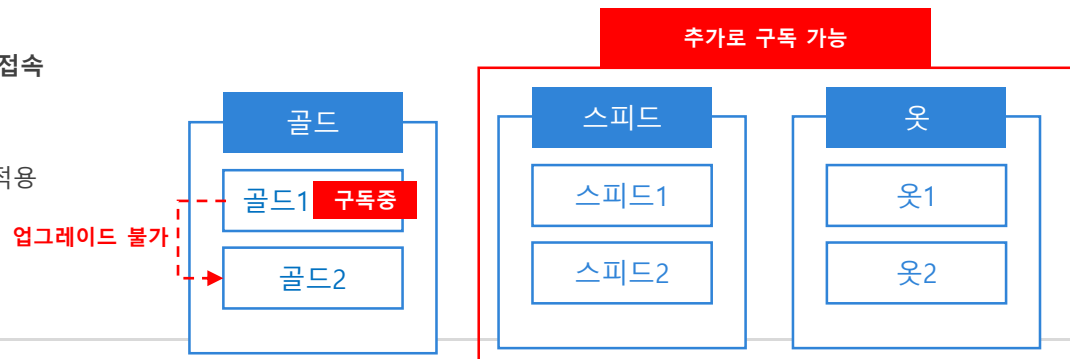
2. 구글 마켓에서 PlayerID B로 변경하여 접속해서

1. 결제마켓 : 구글 B
2. PlayerID : B
3. 구독 상품 : 골드2 구독



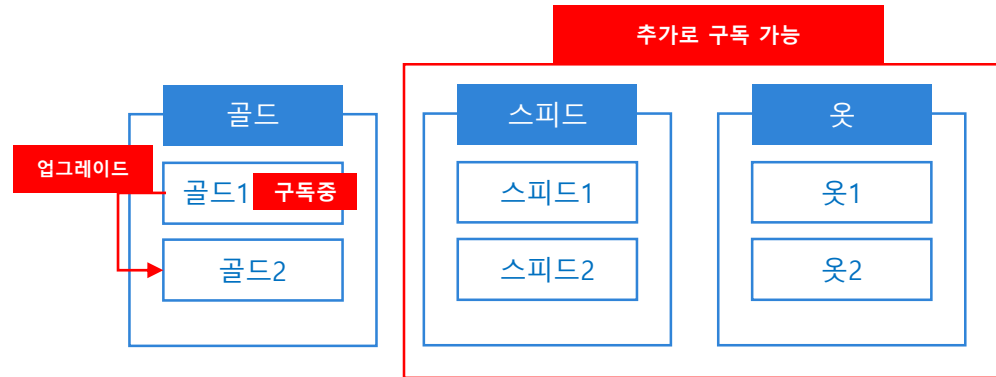
3. 구글마켓에서 PlayerID A로 접속

1. 결제마켓 : 구글 B
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드 1 적용



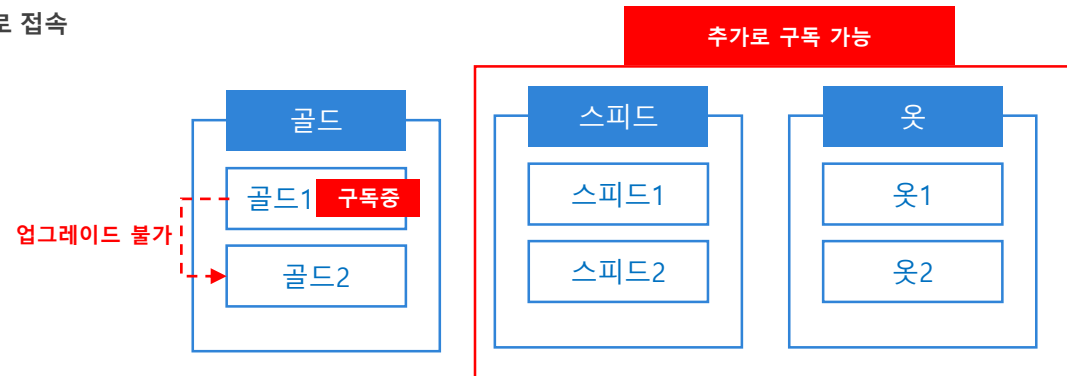
1. 최초 구독

1. 결제 마켓 : 애플 A
2. PlayerID : A
3. 구독 상품 : 골드1



2. 결제 계정 변경 - 같은 PlayerID로 접속

1. 결제 마켓 : 애플 B
2. PlayerID : A



결제 마켓이 변경되었으므로, 모두 구독 가능

THANK YOU